

Pravidla

Czech Lumberjack

Aktuálnost pravidel

- Aktuální verze pravidel je vždy zveřejněna na adrese:
<https://www.czechlumberjack.com/pravidla/>
- Při změnách nebo doplnění pravidel jsou změny označeny žlutou barvou

Tyto pravidla jsou platná na akcích:

- Všechny závody Czech Lumberjack.
- Všechny akce spojené s Czech Lumberjack.
- Veškeré exhibice a ukázky Czech Lumberjack.

Definice

- Organizátor – jsou lidé, kteří se starají o Czech Lumberjack.
- Závodník – závodníkem je každý, kdo je přihlášen do nejméně jedné z disciplín na daném závodě.
- Pomocník – pomocník je kdokoli, kdo pomáhá závodníkovi během závodu.
- Doba trvání závodu – trvání závodu začíná začátkem rozpravy závodníků a končí vyhlášením výsledků daného dne
- Součástí závodu je také příprava dřeva

Znalost a vymáhání pravidel

- Povinností každého závodníka je znalost pravidel ve všech bodech.
- Neznalost pravidel neomlouvá.
- Na závodech Czech Lumberjack platí tato pravidla také pro všechny, kdo nejsou závodníci.

Pohlaví

- Organizátor uznává pohlaví žena a muž.

Kategorie

- Jsou následující 3 kategorie
 - Mužská divize
 - Ženská divize
 - Divize nováčků
- Do mužské a ženské divize se závodníci rozdělí dle pohlaví

- Do Divize nováčku spadají všichni závodníci, jejichž handicap je v dané disciplíně menší nebo roven 10

Odpovědnost

- Disciplíny v Czech Lumberjack jsou velmi náročné. Proto je závodník povinen nastoupit do závodu v dobrém zdravotním stavu.
- Závodník si je vědom všech rizik (včetně smrti) spojenými se závoděním v Czech Lumberjack.
- Je zakázáno nastoupit do závodu pod návykovými látkami.
- Závodník odpovídá za bezpečnost svojí osoby a okolí.
- Pokud se závodník zraní nebo zraní jinou osobu/osoby ve svém okolí (včetně smrti) bere na sebe veškerou odpovědnost.
- Pokud rozhodčí uzná, že je závodník za hranicí svých sil, je rozhodčí oprávněn závodníka přerušit v konání disciplíny. Na tento pokyn musí závodník okamžitě zastavit svůj výkon v disciplíně. Rozhodčí ho může upozornit slovně nebo vhozením červeného šátku před závodníka tak, aby nebyl narušen zbytek heatu.
- Závodník je povinen použít veškeré bezpečnostní opatření pro danou disciplínu, tj. ochran sluchu, zraku, drátěné ponožky, neprůřezné kalhoty atd.
- Všechny osoby se musí vždy chovat zdvořile a přiměřeně a ne způsobem, který by mohl poškodit pověst sportu nebo jakékoliv osoby.

Prostor závodistiště

- Prostor závodistiště je definován oplocením nebo jiným způsobem ohraničení.
- Stany závodníků (zákulisí) je součástí prostoru závodistiště.
- Je zakázáno běhat v prostoru závodistiště.
- Zacházet se sekerami mimo prostor závodistiště je zakázáno.
- Pokud závodník nezachází se sekerou, musí být sekera uložena v pouzdru.
- Do prostoru závodistiště je vstup povolen pouze povolaným osobám.

Přihlášky a poplatky

- Závodníci se do disciplín přihlašují dle své vůle.
- Každý závod Czech Lumberjack má jinou kombinaci disciplín.
- Pokud to formát závodu umožňuje, závodník se může přihlásit do 1 až X disciplín, kdy X se rovná maximálnímu počtu disciplín dané kategorie.
- Závodník není přihlášen do závodu, dokud nezaplatí startovní poplatek a nedostane potvrzovací email.
- Ve chvíli připsání poplatků na bankovní účet, obdrží závodník potvrzovací email o uhrazení poplatku.
- Startovní poplatky nejsou vratné za žádných okolností.
- Organizátor je oprávněn upravit přihlášku závodníka z kapacitních důvodů. Pokud se tak stane, závodník bude informován a poplatek mu bude odečten za disciplínu, na kterou se nedostal.
- Pokud bude volné místo k přihlášení do disciplíny těsně před závodem, organizátor jej může nabídnout a závodníci se mohou dohlásit výměnou za poplatek v hotovosti.

- Poplatky nejsou přenosné na jinou osobu.
- Za nově příchozího závodníka do série Czech Lumberjack se musí zaručit minimálně jeden stálý, zkušený závodník.
- Nově příchozí závodník je povinen uvést do poznámky v přihlášce jméno zkušeného závodníka.

Oblečení

- Závodník musí mít oblečené dlouhé bílé kalhoty po dobu trvání závodu.
- Pomocníci musí mít oblečené dlouhé bílé kalhoty.
- Závodník musí mít oblečené dlouhé bílé kalhoty při vyhlášení výsledků.
- Závodník musí nosit tričko Czech Lumberjack během závodu a na vyhlášení výsledků.
- Během závodních heatů je závodník povinen mít na sobě tričko/dres, který je určený pro závody Czech Lumberjack
- Drátěné ponožky musí být **pod** kalhotami.
- ~~Závodník nebo pomocníci nesmí mít na sobě oblečení konkurenčních organizací nebo závodů dřevorubeckého sportu po dobu trvání závodu nebo jeho součástí.~~
- ~~Konečné rozhodnutí o statusu konkurence vyhodnotí organizátor.~~

Loga sponzorů

- Maximální rozměr osobního loga na kalhotách je 20cm x 7cm.
- Potisk oblečení závodníka během závodu nesmí být nevhodné, urážlivé nebo vulgární.
- Zadání svého loga na závodní tričko není přípustné.

Disciplíny Novice (Divize nováčků)

- Závodníci se registrují do disciplín Novice. Pokud je kapacita disciplíny naplněna, přednost mají ti, co se přihlásili nejdříve.
- Je-li závodník vyřazen z disciplíny, bude o tom informován v potvrzovacím emailu a jeho poplatek mu bude vrácen.
- Do kategorie Novice jsou vybráni méně zkušení závodníci. Závodníky vybírá organizátor.
- ~~Po vítězství v kategorii Novice v dané disciplíně ztrácíte status Novice (nováček).~~
- Do kategorie Novice se můžete vrátit zpět, pokud tak rozhodne organizátor.

Disciplíny Handicap

- Závodníci se registrují do disciplín Handicap. Pokud je kapacita disciplíny naplněna, přednost mají ti, co se přihlásili nejdříve.
- Je-li závodník vyřazen z disciplíny, bude o tom informován v potvrzovacím emailu a jeho poplatek mu bude vrácen.
- Každý závodník dostane svoje číslo podle jeho výkonnosti.
- Závodník startuje na své číslo (handicap).

- Handicapy určují zkušení organizátoři na základě jejich zkušeností a informací o daném závodníku.
- Handicapy, které jsou připravené se značí zelenou barvou.
- Organizátor je povinen aktualizovat handicapy ihned po závodním dnu.
- Při týmových disciplínách je po umístění ovlivněn handicap každého závodníka v disciplíně, kterou vykonával.
- Pro změnu handicapu se závodník musí zúčastnit dané disciplíny.
- Do změn se počítají pouze disciplíny handicap.
- Jsou tři možné způsoby pro změnu handicapu:
 - Pokud se závodník umístí na stupni vítězů ve finálovém heatu, změna probíhá následovně:
 - 1. místo = + 3 vteřiny
 - 2. místo = + 2 vteřiny
 - 3. místo = + 1 vteřina
 - Pokud se závodník neumístí na stupních vítězů v dané disciplíně, je mu přičteno jedno X. Závodníkovi, který nasbíral X dvakrát v dané disciplíně, se sníží jeho handicap o 1 vteřinu.
 - Organizátor má právo změnit handicap v rámci fair play.

Disciplíny Championship

- Závodníci se registrují do disciplín Championship a organizátor vybere určený počet nejzkušenějších závodníků, kteří se disciplíny účastní. Při tomto výběru se hledí na výkonosti a handicapy jednotlivých závodníků.
- Je-li závodník vyřazen z disciplíny, jeho poplatek mu nebude vrácen.
- Přihlášení a případná neúčast v dané disciplíně je skutečnost se kterou je závodník plně obeznámen.
- Závodník startuje na číslo 3.

Disciplíny Hardhitting

- Závodníci se registrují do Hardhittingových disciplín a organizátor vybere určený počet nejzkušenějších závodníků, kteří se disciplíny účastní. Při tomto výběru se hledí na výkonosti a handicapy jednotlivých závodníků.
- Je-li závodník vyřazen z disciplíny, jeho poplatek mu nebude vrácen.
- Počet vybíraných závodníků bude vždy uveden na přihlášce k danému závodu.
- Přihlášení a případná neúčast v dané disciplíně je skutečnost se kterou je závodník plně obeznámen.
- Závodník dostane pokyn a může začít svůj pokus. Čas začne běžet při prvním seku do bloku.

Titulové disciplíny

- Jsou připuštěny dvě varianty titulů *Český titul*, *Evropský titul*.
- Českých i Evropských titulových disciplín se může účastnit kdokoli bez ohledu na národnost.
- Závodníci se registrují do Titulových disciplín a organizátor vybere určený počet nejzkušenějších závodníků, kteří se disciplíny účastní. Při tomto výběru se hledí na výkonosti a handicapy jednotlivých závodníků.

- Je-li závodník vyřazen z disciplíny, jeho poplatek mu nebude vrácen.
- Přihlášení a případná neúčast v dané disciplíně je skutečnost se kterou je závodník plně obeznámen.
- Závodník startuje na číslo 3.

Postavení ke stojanu

- Na rozpravě bude vysvětleno, z jaké strany stojanu bude závodník startovat a jeho blok dokončovat.
- Pokud se závodník postaví ke stojanu jinak, než bylo řečeno, bude diskvalifikovaný.
- Pokud na rozpravě nebude toto pravidlo zmíněno, závodník může stát, jak chce.
- Na rozpravě bude vysvětleno, kam odstupovat po dokončení disciplíny.
- Závodník je povinen odstupovat zmíněným směrem. Pokud to závodník nebude opakovane dodržovat, může mu být udělena diskvalifikace.
- Pokud ale závodník odstoupí špatným směrem a zabrání tím možnosti rozhodnutí o výsledcích heatu nebo dodržování pravidel, bude diskvalifikován.

Rozhodčí

- Rozhodčí jsou nezávislý subjekt závodu.
- Každou disciplínu posuzují rozhodčí nejprve vizuálně.
- Pokud se názor rozhodčích na situaci liší, použije se dostupná technologie.
- Rozhodnutí rozhodčího je konečné a definitivní, vyjma práva na protest.
- Žádná osoba kromě komise nebo rozhodčích není oprávněna být u zkoumání sporných situací. Porušení tohoto pravidla může být postiženo způsobem, jakým rozhodčí uzná za vhodný.
- Pokud je sporná situace zachycena na videozáznamu nebo jiné technologii, rozhodčí je oprávněn to při rozhodování zohlednit.

Protest

- Každý závodník má právo podat protest.
- Všechny protesty musí být podány rozhodčímu před vyhlášení výsledků heatu nebo do 10 minut od něho. Pozdější protesty nebudou akceptovány.
- Každý závodník má 1 protest na 1 den závodu. Pokud bude jeho protest uznán jako platný, má možnost podat další protest.
- Podat protest proti někomu jinému je povoleno.

Startování

- Ukázka startování ke každé disciplíně může být přehrána před začátkem závodu.
- Pokud závodník začne před jeho startovním povel, je diskvalifikován.
- Závodník začíná na číslo 3 pokud není uvedeno jinak nebo se nejedná o disciplínu Handicap.

Vybavení

- Závodník si odpovídá za svoje vybavení.
- Pokud se sekera nepoužívá, musí být v pouzdru nebo v bedně na sekery.
- Hlava sekery musí být v toporu uchycena klínem a musí být použit kolík skrze hlavu sekery a toporo.

Losování dřeva

- Číslování dřeva pro disciplíny provádí člověk pověřený organizátorem.
- Dřevo musí být rozlosované vždy před soutěžním heatem.

Příprava dřeva

- Závodník je povinen připravit si své závodní bloky před začátkem závodu nebo začátkem soutěžního heatu.
- Organizátor oznámí před závodem, kdy si závodníci připraví dřevo.
- Pokud je dáno časové rozmezí přípravy dřeva, všichni závodníci ho musí dodržovat.
- Závodník si sám odpovídá za upevnění bloku.

Příprava na heat

- První zapískání rozhodčího znamená maximálně 1 minutu do startu závodního heatu.
- Po prvním písknutí vyklidí nesoutěžící závodníci ihned závodíště.
- Druhé zapískání rozhodčího znamená upozornění na spuštění startovního povelu.
- Druhé zapískání může zaznít i dříve než po 1 minutě v závislosti na rozhodnutí rozhodčího a připravenosti závodníků.
- Po závodním heatu nesmí nikdo manipulovat s bloky nebo se pohybovat v závodíšti. Manipulace s bloky a pohyb na závodíšti je možný až po ukončení heatu hvizdem rozhodčího.

Vylomení

- Tolerance pro případné vylomení je 12 mm.
- Pokud lze protáhnout třísku po vylomení otvorem o průměru 12 mm, závodník nebude diskvalifikován.
- Proti vylomení může být blok opatřený takto:
 - Hřebíky na konci bloku
 - Omotáním drátu nebo pásky na konci bloku
 - Jiným odsouhlaseným způsobem

Standing Block

- Blok musí být přeseknut z obou stran.
- V případě, že nastane situace, že je po odseknutí blok vylomený anebo vyštípnutý po celé délce až na konec bloku, závodník bude diskvalifikován. Doseknutí tohoto odděleného kusu na zemi není povoleno.
- Hřebíky proti vylomení se nemusí použít, pokud organizátor před závodem neřekne jinak.

Underhand Chop

- Blok musí být přeseknut z obou stran.
- Pokud si závodník sekne do footholds, bude diskvalifikován.
- Po dokončení se závodník nesmí dotknout bloku, dokud ho nezkontroluje rozhodčí.
- Hřebíky proti vylomení se nemusí použít, pokud organizátor před závodem neřekne jinak.

Hardhitting disciplines

- Počet úderů je rozhodující. Při shodném počtu úderů rozhoduje čas.
- Hřebíky proti vylomení se nemusí použít, ale budou poskytnuty organizátorem.
- Závodník nesmí v žádném případě dřevo vylomit. Viz. bod „Vylomení“
- Všechny kusy dřeva (=chipy) musí být plně odseknuty bez ohledu na opatření proti zabránění vylomení.
- Pokud se „chip“ nachází ve vysekaném místě takovým způsobem, že podle názoru závodníka by představoval riziko zranění závodníka nebo třetí strany, když by došlo k dalšímu úderu, závodník musí chip odstranit pouze zadní částí sekery. Odstranění chipu tímto způsobem není počítáno za úder. Odstranění chipu bez předchozího povolení rozhodčího, může být počítáno za úder. Pokud rozhodčí rozhodne, že tříska nebyla možná odstranit, přičte se závodníkovi úder.
- Odstranění chipu jinak, než zadní částí sekery není povoleno. Porušení tohoto pravidla je následováno diskvalifikací.
- Pokud se závodník dotkne ostrou částí sekery bloku v rozmezí, kde plánuje sekat, může mu být přičten úder navíc.
- Pokud po úderu sekerou nepřeseknuté dřevo vypáčí, bude mu přičten jeden úder.

Springboard

- Závodník musí použít určený počet prken k přesekání bloku.
- Blok připevněný na kůlu musí být přeseknut z obou stran.
- V případě, že nastane situace, že je po odseknutí blok vylomený anebo vyštípnutý po celé délce až na konec bloku, závodník bude diskvalifikován. Doseknutí tohoto odděleného kusu na zemi není povoleno.

- Hřebíky proti vylomení se nemusí použít, pokud organizátor před závodem neřekne jinak.
- Závodník si zodpovídá za upevnění bloku a kůlu.

Tree Felling

- Závodník musí použít určený počet prken k přesečení bloku.
- Blok připevněný na kůlu musí být přesečen z obou stran.
- V případě, že nastane situace, že je po odseknutí blok vylomený anebo vyštípnutý po celé délce až na konec bloku, závodník bude diskvalifikován. Doseknutí tohoto odděleného kusu na zemi není povoleno.
- Hřebíky proti vylomení se nemusí použít, pokud organizátor před závodem neřekne jinak.
- Závodník si zodpovídá za upevnění bloku a kůlu.
- Po přesečení poloviny bloku musí závodník slézt na zem a použít novou cestu k přesečení druhé poloviny bloku.

Single Buck

- Závodník musí pomocí ruční pily přerézat soutěžní blok.
- Oddělený kotouč musí být po obvodu kompletní.
- Pomocník je povolen pouze pro umístění klínu během soutěžního pokusu.
- Pomocník se nesmí rukou dotknout dřevěného kotouče během startovního pokusu.
- Závodník je povinen provést startovní zářez.
 - Průměr bloku 400mm = startovní zářez 25 cm po obvodu
 - Průměr bloku 460mm = startovní zářez 30 cm po obvodu

Double Buck

- Závodníci musí pomocí ruční pily přerézat soutěžní blok.
- Oddělený kotouč musí být po obvodu kompletní.
- Pomocník je povolen pouze pro umístění klínu během soutěžního pokusu.
- Pomocník se nesmí rukou dotknout dřevěného kotouče během startovního pokusu.
- Závodníci jsou povinni provést startovní zářez.
 - Průměr bloku 400mm = startovní zářez 25 cm po obvodu
 - Průměr bloku 460mm = startovní zářez 30 cm po obvodu
- Disciplína se může lišit variantami *Jack-Jack*, *Jack-Jill*, *Jill-Jill*

Hot Saw

- Závodník zodpovídá za svoji pilu, její bezpečnost a její bezpečné použití.
- Závodník musí mít správně nasazenou ochranu sluchu, zraku a musí mít neprůřezné kalhoty.
- Nejsou povoleny sluchátka s odposlechem.

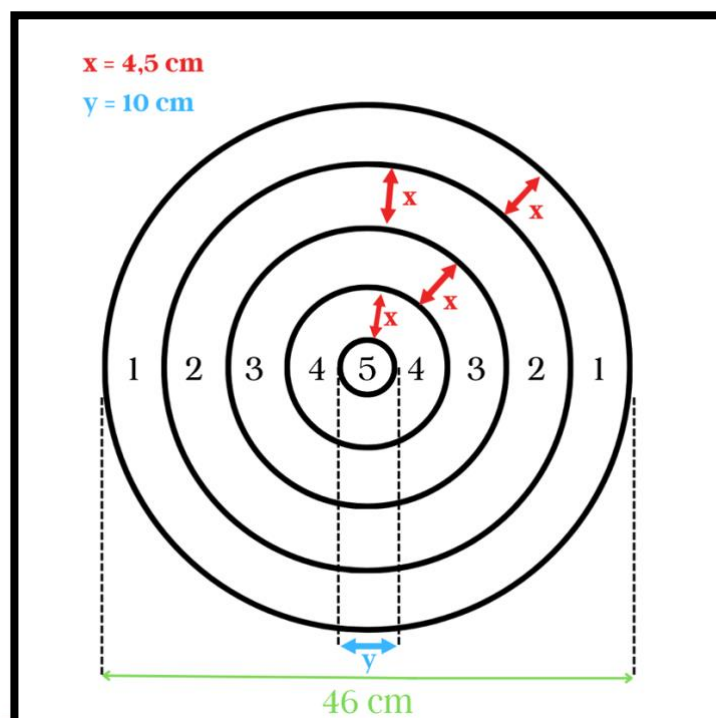
- Závodník před zahájením startovního pokusu musí mít ruce na bloku a čtyři prsty každé ruky za čarou.
- Závodník musí použít bezpečnostní provaz na uchycení startovací rukojeti.
- Závodník má 1 minutu na zahřátí pily před závodním pokusem.
- Závodník má 15 cm od kraje bloku pro svůj pokus. Po dokončení pokusu musí zůstat na bloku jednotná čára po celém obvodu.
- Závodník v disciplíně Hot Saw musí být mužského pohlaví s minimálním věkem 18 let.
- Pokud se disciplína Hot Saw koná ve více závodních dnech, je počítán nejlepší čas závodníka ze všech jeho pokusů.
- Pokud je pila nastartovaná, závodník ji musí držet bezpečně alespoň jednou rukou.

Open Hot Saw

- Pro Open Hot Saw platí stejná pravidla jako pro Hot Saw, pokud v tomto odstavci není uvedeno jinak.
- Závodník má 25 cm od kraje bloku pro svůj pokus. Po dokončení pokusu musí zůstat na bloku jednotná čára po celém obvodu.

Hod sekerou

- Závodník je vyzván pro nastoupení na linii hodu. Pokud se závodník během 10 vteřin nedostaví, bude vyzván podruhé.
- Pokud se závodník nedostaví na linii hodu do 10ti vteřin od druhé výzvy, jeho počet bodů bude zapsán jako 0.
- Minimální délka topora je 60,96 centimetrů.
- Maximální šířka ostří je 15,26 centimetrů.
- Vzdálenost linie hodu od osy terče je 609,6 centimetrů.
- Výška středu terče od země je 150 centimetrů.
- Závodník musí použít oboustrannou sekeru.
- Závodník má vždy první hod tréninkový a poté tři platné.
- Závodník nemusí svůj tréninkový pokus využít.
- Závodník smí překročit čaru hodu (došlápnout na zem) až poté, co sekera udeří do terče.
- Pokud míří toporo směrem k nebi, hod je za 0 bodů.
- Pokud se dotýkají terče obě špice sekery, hod je za 0 bodů.
- Pokud se toporo dotýká terče, hod je za 0 bodů.
- Pokud je sekera zaseknutá správně a jsou zasažena dvě bodová pole, počítá se vždy pole, které je blíže středu.
- Když mají závodníci stejný počet bodů, házejí rozstřel po jednom hodu. Rozstřel začíná první v pořadí.
- Pole jsou bodovaná (od středu) 5, 4, 3, 2 a 1 bod.
- Na obrázku je znázorněn terč a jeho rozměry.



Obstacle pole

- Závodník začíná na číslo 3.
- Před startem se závodník musí dotýkat čela bloku minimálně čtyřmi prsty, který je upevněn na ležícím kmeni.
- Před startem se závodník nesmí dotýkat motorové pily.
- Motorové pily jsou dodány organizátorem.
- Závodník musí použít ochranu sluchu, zraku a neprůřezné kalhoty nebo návleky.
- Závodník se musí minimálně jednou nohou dotknout v prostoru mezi koncem kmene a čarou, aby mohl pokračovat v běhu k bloku nebo do cíle. Šlápnutí na čáru není počítáno.
- Závodník smí nastartovat motorovou pilu jakýmkoli způsobem.
- Závodník smí nastartovat a vypnout motorovou pilu pouze ve vymezeném území na kmeni. Toto území je od čáry přes konec kmene až na konec upevněného bloku.
- Pokud závodník spadne z kmene před šlápnutím do určeného pole, musí se přes začátek kmene vrátit na místo odkud spadnul na kmeni. Poté může pokračovat.
- Pokud se závodník nevrátí přesně na místo, kde spadnul z kmene, bude mu přičteno 30 vteřin.
- Čas se stopuje v momentě, kdy závodník splní disciplínu a dotkne se rukou bloku, který je upevněn na ležícím kmeni.
- Závodník nesmí udělat krok bez pily v ruce.

Media

- Závodník a jeho pomocník souhlasí s focením jejich osoby za účelem propagace a sdílení informací k sérii Czech Lumberjack
- Závodník a jeho pomocník souhlasí s použitím fotografií a informací pro účely propagace a sdílení informací k sérii Czech Lumberjack

Organizátor si vyhrazuje právo na změnu pravidel v případě nutnosti, pokud takové rozhodnutí nepoškodí sportovního ducha soutěže.

