

Pravidla

Czech Lumberjack

Aktuálnost pravidel

- Aktuální verze pravidel je vždy zveřejněna na adrese:
<https://www.czechlumberjack.com/pravidla/>
- Při změnách nebo doplnění pravidel jsou změny označeny žlutou barvou

Tyto pravidla jsou platná na akcích:

- Všechny závody Czech Lumberjack.
- Všechny akce spojené s Czech Lumberjack.
- Veškeré exhibice a ukázky Czech Lumberjack.

Definice

- Organizátor – jsou lidé, kteří se starají o Czech Lumberjack.
- Závodník – závodníkem je každý, kdo je přihlášen do nejméně jedné z disciplín na daném závodě.
- Pomocník – pomocník je kdokoli, kdo pomáhá závodníkovi během závodu.
- Doba trvání závodu – trvání závodu začíná začátkem rozpravy závodníků a končí vyhlášením výsledků daného dne
- Součástí závodu je také příprava dřeva

Znalost a vymáhání pravidel

- Povinností každého závodníka je znalost pravidel ve všech bodech.
- Neznalost pravidel neomlouvá.
- Na závodech Czech Lumberjack platí tato pravidla také pro všechny, kdo nejsou závodníci.

Pohlaví

- Organizátor uznává pohlaví žena a muž.

Kategorie

- Jsou následující 3 kategorie
 - Mužská divize
 - Ženská divize
 - Divize nováčků
- Do mužské a ženské divize se závodníci rozdělí dle pohlaví

- Do Divize nováčku spadají všichni závodníci, jejichž handicap je v dané disciplíně menší nebo roven 11

Odpovědnost

- Disciplíny v Czech Lumberjack jsou velmi náročné. Proto je závodník povinen nastoupit do závodu v dobrém zdravotním stavu.
- Závodník si je vědom všech rizik (včetně smrti) spojenými se závoděním v Czech Lumberjack.
- Je zakázáno nastoupit do závodu pod návykovými látkami.
- Závodník odpovídá za bezpečnost svojí osoby a okolí.
- Pokud se závodník zraní nebo zraní jinou osobu/osoby ve svém okolí (včetně smrti) bere na sebe veškerou odpovědnost.
- Pokud rozhodčí uzná, že je závodník za hranicí svých sil, je rozhodčí oprávněn závodníka přerušit v konání disciplíny. Na tento pokyn musí závodník okamžitě zastavit svůj výkon v disciplíně. Rozhodčí ho může upozornit slovně nebo vhozením červeného šátku před závodníka tak, aby nebyl narušen zbytek heatu.
- Závodník je povinen použít veškeré bezpečnostní opatření pro danou disciplínu, tj. ochran sluchu, zraku, drátěné ponožky, neprůřezné kalhoty atd.

Přihlášky a poplatky

- Závodníci se do disciplín přihlašují dle své vůle.
- Každý závod Czech Lumberjack má jinou kombinaci disciplín.
- Pokud to formát závodu umožňuje, závodník se může přihlásit do 1 až X disciplín, kdy X se rovná maximálnímu počtu disciplín dané kategorie.
- Závodník není přihlášen do závodu, dokud nezaplatí startovní poplatek a nedostane potvrzovací email.
- Ve chvíli připsání poplatků na bankovní účet, obdrží závodník potvrzovací email o uhrazení poplatku.
- Startovní poplatky nejsou vratné za žádných okolností.
- Organizátor je oprávněn upravit přihlášku závodníka z kapacitních důvodů. Pokud se tak stane, závodník bude informován a poplatek mu bude odečten za disciplínu, na kterou se nedostal.
- Pokud bude volné místo k přihlášení do disciplíny těsně před závodem, organizátor jej může nabídnout a závodníci se mohou dohlásit výměnou za poplatek v hotovosti.
- Poplatky nejsou přenosné na jinou osobu.
- Za nově příchozího závodníka do série Czech Lumberjack se musí zaručit minimálně jeden stálý, zkušený závodník.

Oblečení

- Závodník musí mít oblečené dlouhé bílé kalhoty po dobu trvání závodu.

- Pomocníci musí mít oblečené dlouhé bílé kalhoty.
- Závodník musí mít oblečené dlouhé bílé kalhoty při vyhlášení výsledků.
- Závodník musí nosit tričko Czech Lumberjack během závodu a na vyhlášení výsledků.
- Drátěné ponožky musí být **pod** kalhotami.
- Závodník nebo pomocníci nesmí mít na sobě oblečení konkurenčních organizací nebo závodů dřevorubeckého sportu po dobu trvání závodu nebo jeho součástí.
- Konečné rozhodnutí o statusu konkurence vyhodnotí organizátor.

Loga sponzorů

- Maximální rozměr osobního loga na kalhotách je 20cm x 7cm.
- Potisk oblečení závodníka během závodu nesmí být nevhodné, urážlivé nebo vulgární.
- Zadání svého loga na závodní tričko není připuštěno.

Disciplíny Novice (Divize nováčků)

- Závodníci se registrují do disciplín Novice. Pokud je kapacita disciplíny naplněna, přednost mají ti, co se přihlásili nejdříve.
- Je-li závodník vyřazen z disciplíny, bude o tom informován v potvrzovacím emailu a jeho poplatek mu bude vrácen.
- Do kategorie Novice jsou vybráni méně zkušení závodníci. Závodníky vybírá organizátor.
- Po vítězství v kategorii Novice v dané disciplíně ztrácíte status Novice (nováčka).
- Do kategorie Novice se můžete vrátit zpět, pokud tak rozhodne organizátor.
- Závodník startuje na číslo 3.

Disciplíny Handicap

- Závodníci se registrují do disciplín Handicap. Pokud je kapacita disciplíny naplněna, přednost mají ti, co se přihlásili nejdříve.
- Je-li závodník vyřazen z disciplíny, bude o tom informován v potvrzovacím emailu a jeho poplatek mu bude vrácen.
- Každý závodník dostane svoje číslo podle jeho výkonosti.
- Závodník startuje na své číslo (handicap).
- Handicapy určují zkušení organizátoři na základě jejich zkušeností a informací o daném závodníku.
- Handicapy, které jsou připravené se značí zelenou barvou.
- Organizátor je povinen aktualizovat handicapy ihned po závodním dnu.
- Při týmových disciplínách je po umístění ovlivněn handicap každého závodníka v disciplíně, kterou vykonával.
- Pro změnu handicapu se závodník musí zúčastnit dané disciplíny.
- Do změn se počítají pouze disciplíny handicap.

- Jsou tři možné způsoby pro změnu handicapu:
 - Pokud se závodník umístí na stupni vítězů ve finálovém heatu, změna probíhá následovně:
 1. místo = + 3 vteřiny
 2. místo = + 2 vteřiny
 3. místo = + 1 vteřina
 - Pokud se závodník neumístí na stupních vítězů v dané disciplíně, je mu přičteno jedno X. Závodníkovi, který nasbíral X dvakrát v dané disciplíně, se sníží jeho handicap o 1 vteřinu.
 - Organizátor má právo změnit handicap v rámci fair play.

Disciplíny Championship

- Závodníci se registrují do disciplín Championship a organizátor vybere určený počet nejzkušenějších závodníků, kteří se disciplíny účastní. Při tomto výběru se hledí na výkonosti a handicap jednotlivých závodníků.
- Je-li závodník vyřazen z disciplíny, jeho poplatek mu nebude vrácen.
- Přihlášení a případná neúčast v dané disciplíně je skutečnost se kterou je závodník plně obeznámen.
- Závodník startuje na číslo 3.

Disciplíny Hardhitting

- Závodníci se registrují do Hardhittingových disciplín a organizátor vybere určený počet nejzkušenějších závodníků, kteří se disciplíny účastní. Při tomto výběru se hledí na výkonosti a handicap jednotlivých závodníků.
- Je-li závodník vyřazen z disciplíny, jeho poplatek mu nebude vrácen.
- Počet vybíraných závodníků bude vždy uveden na přihlášce k danému závodu.
- Přihlášení a případná neúčast v dané disciplíně je skutečnost se kterou je závodník plně obeznámen.
- Závodník dostane pokyn a může začít svůj pokus. Čas začne běžet při prvním seku do bloku.

Titulové disciplíny

- Jsou připuštěny dvě varianty titulů *Český titul, Evropský titul*.
- Českých i Evropských titulových disciplín se může účastnit kdokoli bez ohledu na národnost.
- Závodníci se registrují do Titulových disciplín a organizátor vybere určený počet nejzkušenějších závodníků, kteří se disciplíny účastní. Při tomto výběru se hledí na výkonosti a handicap jednotlivých závodníků.
- Je-li závodník vyřazen z disciplíny, jeho poplatek mu nebude vrácen.
- Přihlášení a případná neúčast v dané disciplíně je skutečnost se kterou je závodník plně obeznámen.
- Závodník startuje na číslo 3.

Startování

- Ukázka startování ke každé disciplíně může být přehrána před začátkem závodu.
- Pokud závodník začne před jeho startovním povel, je diskvalifikován.
- Závodník začíná na číslo 3 pokud není uvedeno jinak nebo se nejedná o disciplínu Handicap.

Vybavení

- Závodník si odpovídá za svoje vybavení.
- Pokud se sekera nepoužívá, musí být v pouzdru nebo v bedně na sekery.
- Hlava sekery musí být v toporu uchycena klínem a musí být použit kolík skrze hlavu sekery a toporo.

Losování dřeva

- Číslování dřeva pro disciplíny provádí člověk pověřený organizátorem.
- Dřevo musí být rozlosované vždy před soutěžním heatem.
- Losování dřeva pro titulové disciplíny se vyhlásí a všichni účastníci titulové disciplíny mohou být přítomni. Toto losování je veřejné pro všechny závodníky.

Příprava dřeva

- Závodník je povinen připravit si své závodní bloky před začátkem závodu nebo začátkem soutěžního heatu.
- Organizátor oznámí před závodem, kdy si závodníci připraví dřevo.
- Pokud je dáno časové rozmezí přípravy dřeva, všichni závodníci ho musí dodržovat.
- Závodník si sám odpovídá za upevnění bloku.

Příprava na heat

- První zapískání rozhodčího znamená maximálně 1 minutu do startu závodního heatu.
- Po prvním písknutí vyklidí nesoutěžící závodníci ihned závodíště.
- Druhé zapískání rozhodčího znamená upozornění na spuštění startovního povelu.
- Druhé zapískání může zaznít i dříve než po 1 minutě v závislosti na rozhodnutí rozhodčího a připravenosti závodníků.
- Po závodním heatu nesmí nikdo manipulovat s bloky nebo se pohybovat v závodíšti. Manipulace s bloky a pohyb na závodíšti je možný až po ukončení heatu hvizdem rozhodčího.

Vylomení

- Tolerance pro případné vylomení je 12 mm.

- Pokud lze protáhnout třísku po vylomení otvorem o průměru 12 mm, závodník nebude diskvalifikován.

Standing Block

- Blok musí být přeseknut z obou stran.
- Hřebíky proti vylomení se nemusí použít, pokud organizátor před závodem neřekne jinak.

Standing Block Hardhitting

- Počet úderů je rozhodující. Při shodném počtu úderů rozhoduje čas.
- Hřebíky proti vylomení se nemusí použít, ale budou poskytnuty organizátorem.
- Závodník nesmí v žádném případě dřevo vylomit.
- Odstranění dřevěného „chipu“, který je z obou stran přeseknut je povoleno pouze tupým koncem sekery.
- Pokud se závodník dotkne ostrou částí sekery bloku v rozmezí, kde plánuje sekat, může mu být přičten úder navíc.
- Pokud vylomí část bloku až na konec bloku, je diskvalifikován.
- Pokud po úderu sekerou nepřeseknuté dřevo vypáčí, bude mu přičten jeden úder.

Underhand Chop

- Blok musí být přeseknut z obou stran.
- Pokud si závodník sekne do footholds, bude diskvalifikován.
- Po dokončení se závodník nesmí dotknout bloku, dokud ho nezkontroluje rozhodčí.
- Hřebíky proti vylomení se nemusí použít, pokud organizátor před závodem neřekne jinak.

Underhand Chop Hardhitting

- Počet úderů je rozhodující. Při shodném počtu úderů rozhoduje čas.
- Hřebíky proti vylomení se nemusí použít, ale budou poskytnuty organizátorem.
- Závodník nesmí v žádném případě dřevo vylomit.
- Odstranění dřevěného „chipu“, který je z obou stran přeseknut je povoleno pouze tupým koncem sekery.
- Pokud se závodník dotkne ostrou částí sekery bloku v rozmezí, kde plánuje sekat, může mu být přičten úder navíc.
- Pokud vylomí část bloku až na konec bloku, je diskvalifikován.
- Pokud po úderu sekerou nepřeseknuté dřevo vypáčí, bude mu přičten jeden úder.

Springboard

- Závodník musí použít určený počet prken k přesečení bloku.
- Blok připevněný na kůlu musí být přesečen z obou stran.
- Hřebíky proti vylomení se nemusí použít, pokud organizátor před závodem neřekne jinak.
- Závodník si zodpovídá za upevnění bloku a kůlu.

Tree Felling

- Závodník musí použít určený počet prken k přesečení bloku.
- Blok připevněný na kůlu musí být přesečen z obou stran.
- Hřebíky proti vylomení se nemusí použít, pokud organizátor před závodem neřekne jinak.
- Závodník si zodpovídá za upevnění bloku a kůlu.
- Po přesečení poloviny bloku musí závodník slézt na zem a použít novou cestu k přesečení druhé poloviny bloku.

Single Buck

- Závodník musí pomocí ruční pily přerušit soutěžní blok.
- Oddělený kotouč musí být po obvodu kompletní.
- Pomocník je povolen pouze pro umístění klínu během soutěžního pokusu.
- Pomocník se nesmí rukou dotknout dřevěného kotouče během startovního pokusu.
- Závodník je povinen provést startovní zářez.
 - Průměr bloku 400mm = startovní zářez 25 cm po obvodu
 - Průměr bloku 460mm = startovní zářez 30 cm po obvodu

Double Buck

- Závodníci musí pomocí ruční pily přerušit soutěžní blok.
- Oddělený kotouč musí být po obvodu kompletní.
- Pomocník je povolen pouze pro umístění klínu během soutěžního pokusu.
- Pomocník se nesmí rukou dotknout dřevěného kotouče během startovního pokusu.
- Závodníci jsou povinni provést startovní zářez.
 - Průměr bloku 400mm = startovní zářez 25 cm po obvodu
 - Průměr bloku 460mm = startovní zářez 30 cm po obvodu
- Disciplína se může lišit variantami *Jack-Jack*, *Jack-Jill*, *Jill-Jill*

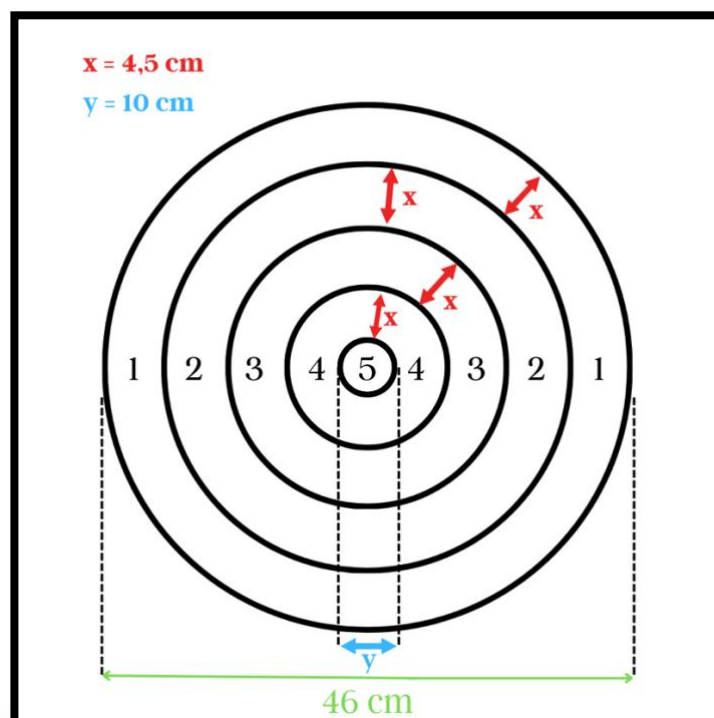
Hot Saw

- Závodník zodpovídá za svoji pilu, její bezpečnost a její bezpečné použití.
- Závodník musí mít správně nasazenou ochranu sluchu, zraku a musí mít neprůřezné kalhoty.

- Nejsou povoleny sluchátka s odposlechem.
- Závodník před zahájením startovního pokusu musí mít ruce na bloku a čtyři prsty každé ruky za čarou.
- Závodník musí použít bezpečnostní provaz na uchycení startovací rukojeti.
- Závodník má 1 minutu na zahřátí pily před závodním pokusem.
- Závodník má 15 cm od kraje bloku pro svůj pokus. Po dokončení pokusu musí zůstat na bloku jednotná čára po celém obvodu.
- Závodník v disciplíně Hot Saw musí být mužského pohlaví s minimálním věkem 18 let.
- Pokud se disciplína Hot Saw koná ve více závodních dnech, je počítán nejlepší čas závodníka ze všech jeho pokusů.
- Pokud je pila nastartovaná, závodník ji musí držet bezpečně alespoň jednou rukou.

Hod sekerou

- Závodník je vyzván pro nastoupení na linii hodu. Pokud se závodník během 10 vteřin nedostaví, bude vyzván podruhé.
- Pokud se závodník nedostaví na linii hodu do 10ti vteřin od druhé výzvy, jeho počet bodů bude zapsán jako 0.
- Minimální délka topora je 60,96 centimetrů.
- Maximální šířka ostří je 15,26 centimetrů.
- Vzdálenost linie hodu od osy terče je 609,6 centimetrů.
- Výška středu terče od země je 150 centimetrů.
- Závodník musí použít oboustrannou sekeru.
- Závodník má vždy první hod tréninkový a poté tři platné.
- Závodník nemusí svůj tréninkový pokus využít.
- Závodník smí překročit čáru hodu (došlápnout na zem) až poté, co sekera udeří do terče.
- Pokud míří toporo směrem k nebi, hod je za 0 bodů.
- Pokud se dotýkají terče obě špice sekery, hod je za 0 bodů.
- Pokud se toporo dotýká terče, hod je za 0 bodů.
- Pokud je sekera zaseknutá správně a jsou zasažena dvě bodová pole, počítá se vždy pole, které je blíže středu.
- Když mají závodníci stejný počet bodů, házejí rozstřel po jednom hodu. Rozstřel začíná první v pořadí.
- Pole jsou bodovaná (od středu) 5, 4, 3, 2 a 1 bod.
- Na obrázku je znázorněn terč a jeho rozměry.



Obstacle pole

- Závodník začíná na číslo 3.
- Před startem se závodník musí dotýkat čela bloku minimálně čtyřmi prsty, který je upevněn na ležícím kmeni.
- Před startem se závodník nesmí dotýkat motorové pily.
- Motorové pily jsou dodány organizátorem.
- Závodník musí použít ochranu sluchu, zraku a neprůřezné kalhoty nebo návleky.
- Závodník se musí minimálně jednou nohou dotknout v prostoru mezi koncem kmene a čarou, aby mohl pokračovat v běhu k bloku nebo do cíle. Šlápnutí na čáru není počítáno.
- Závodník smí nastartovat motorovou pilu jakýmkoli způsobem.
- Závodník smí nastartovat a vypnout motorovou pilu pouze ve vymezeném území na kmeni. Toto území je od čáry přes konec kmene až na konec upevněného bloku.
- Pokud závodník spadne z kmene před šlápnutím do určeného pole, musí se přes začátek kmene vrátit na místo odkud spadnul na kmeni. Poté může pokračovat.
- Pokud se závodník nevrátí přesně na místo, kde spadnul z kmene, bude mu přičteno 30 vteřin.
- Čas se stopuje v momentě, kdy závodník splní disciplínu a dotkne se rukou bloku, který je upevněn na ležícím kmeni.
- Závodník nesmí udělat krok bez pily v ruce.

Media

- Závodník a jeho pomocník souhlasí s focením jejich osoby za účelem propagace a sdílení informací.
- Závodník a jeho pomocník souhlasí s použitím fotografií a informací pro účely propagace a sdílení informací.

Organizátor si vyhrazuje právo na změnu pravidel v případě nutnosti, pokud takové rozhodnutí nepoškodí sportovního ducha soutěže.

